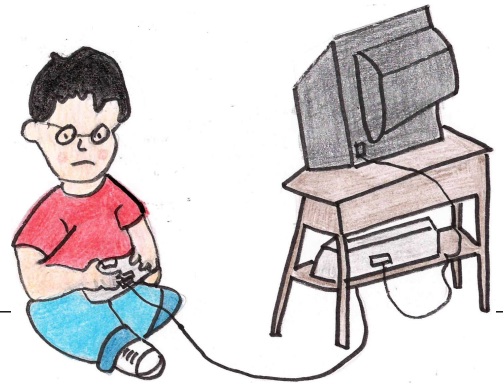
CONSEJOS PARA LOS PADRES

- Resistir la presión del niño ante la primera petición de comprar un video juego, y no hacerlo hasta que haya desarrollado otros hábitos de juego más creativos y más socializados.
- Realizar siempre propuestas alternativas de ocio y de juego: deportes, juego simbólico, lectura...
- Los padres debemos hacer un esfuerzo por conocer el funcionamiento de los videojuegos aprendiendo a manejarlos, y jugar con ellos.
- Hay que seleccionar los video juegos que compramos, conociendo su contenido y los valores que transmiten.
- A ser posible que puedan jugar más de un jugador, para compartir con los hermanos con los padres o amigos.
- Controlar los que intercambian con compañeros y se bajan de Internet.
- Hablar sobre los juegos frecuentemente con los hijos.
- Limitar el tiempo de juego. Los autores más especializados aconsejan que solo se usen los fines de semana o en vacaciones, sin sobre pasar una hora diaria de juego.
- Además, su juego, no debe interferir horas de comidas, deberes escolares, sueño o práctica de deportes.
- Si el niño muestra una actitud excesivamente competitiva, con reacciones airadas ante el fracaso o una oposición marcada a interrumpirlo, es aconsejable retirárselo temporalmente y proponerle otras alternativas.

FOLLETOS DE AYUDA A PADRES Y MADRES



24. VÍDEO JUEGOS

Elaborados por *Jesús Jarque García*.

¿QUÉ SON?

- Los video juegos suponen la actividad de ocio preferida por los niños muy por encima de una larga lista.
- Su formato habitual es en consolas conectadas en el televisor, los hay para jugar con el ordenador y en consolas portátiles como las "Gameboys".
- Existen varias clasificaciones de los juegos que se ofrecen, una de ellas es la siguiente:
    - **Juegos de Plataforma**: Se trata de ir pasando de una pantalla a otra a base de precisión.
    - **Simuladores**: Imitan la conducción de vehículos como coches, motos, aviones...
    - **Deportes**: Imitan el juego real de deportes como el fútbol, baloncesto, tenis...
    - **De Lucha**: bien mediante artes marciales o con armas de fuego; suelen ser extremadamente violentos.
    - **De estrategia**: Donde se plantea la planificación y ejecución de ciudades, viajes familiares, combates...
    - **Otros**: entre los que se incluyen los del tipo "marcianitos", los juegos de rol, de organización espacial...
- Sobre las ventajas e inconvenientes no hay un acuerdo unánime, llegando a argumentos en ambas líneas. Presentamos las ventajas e inconvenientes que la mayoría de autores suelen argumentar.

VENTAJAS

- Pueden favorecer la organización espacio – temporal.
- También pueden favorecer la coordinación óculo-manual.
- Desarrollan los reflejos y la memoria.
- Pueden potenciar el instinto de superación.
- Estimulan la concentración

INCONVENIENTES

- Un primer inconveniente es el precio, relativamente elevado, aunque se van abaratando cada vez más.
- Algunos video juegos transmiten valores inadecuados, sobre todo los de carácter violento. Este carácter violento, en realidad consigue que se banalicen estos actos convirtiéndolos en un componente más.
- Los juegos violentos pueden hacer que se pierda sensibilidad ante la violencia real, la inhibición ante conductas agresivas, reducción del sentido de culpa, tendencia a adoptar soluciones violentas.
- Se trata de un mundo de ficción presentado de manera muy real. Niños menores de 7 años tienen dificultades para diferenciar entre los real y fantástico.
- Pueden producir nerviosismo y ansiedad.
- El aislamiento de relaciones con otros niños o con la propia familia.
- Falta de atención hacia el entorno o hacia estímulos menos atractivos, por ejemplo los estudios.
- Pueden provocar adicción.